



ACUERDOS LIGA EMPRESARIAL



CAPITULO I.GENERALIDADES DE LA LIGA

- I. Los partidos de esta liga se llevarán a cabo los lunes y miércoles en horarios de 7:15 pm y 8:45 pm teniendo como sede las Unidades de San Martin y Lomas de Huisquilco; El equipo de la Laja presentará como campo de local la unidad de la laja los miércoles en un horario de 8:00 pm.
- II. El costo de la inscripción será de \$1500.00 (Los equipos que quieran participar deberán tener un fondo de \$500.00 antes del inicio del torneo y la demás parte de la inscripción podrán pagarla hasta la jornada 4).
- III. Además de los \$1,500.00 se pagarán \$100.00 extras para el fondo de la Cruz Roja en caso de que algún jugador requiera atención medica por motivos relacionados a los partidos de juego.
- IV. Se tendrá un pago por fecha de \$30.00 por equipo para el seguimiento y actualización de resultados; entrega de lista pre cargada con los jugadores de cada equipo, cedula arbitral pre cargada con los jugadores y horario del juego, actualización de tabla general y reporte de resultados tras el término de la jornada correspondiente, seguimiento de amonestados, goleadores, expulsados, y rol de la próxima jornada (actualización total en un lapso no mayor a 40 hrs.) Manejo de redes sociales oficiales *Facebook: **LIGAS AMATEUR***, *Instagram: **Ligas Amateur*** *Pagina web: www.ligasfa.com*.
- V. Después de la jornada 4 equipo que no esté al corriente con el pago de inscripción no se le decretará partido.
- VI. Los equipos deben tener uniforme completo (A partir de la Jornada 5, después de eso serán a creedores a una multa; cabe señalar que la exigencia de la liga es en cuestión de playera y short del mismo color).
- VII. Cada equipo podrá registrar 25 jugadores (Jornada 5 cierran registros y ya no se podrán hacer altas o bajas por ninguna circunstancia, en la primera vuelta).





ACUERDOS LIGA EMPRESARIAL



- VIII. En la Segunda vuelta los equipos que así lo deseen podrán dar de baja para registrar a 5 jugadores más; Únicamente jugadores que no hubiesen participado en el torneo en curso).
- IX. Para registrar a un jugador se deberá mandar el nombre completo y fecha de nacimiento al Cel. 3331904514 antes de lo programado como fecha de cierre de registros.
- X. Para registrar jugadores deben enviar nombre completo, fecha de nacimiento, así como fotografía; esto servirá para incorporarla a la plataforma digital y tener el control por equipo de cada jugador. Además, que con la misma información se realizara su credencial especifica de cada registro.
- XI. Todos los jugadores sin excepción deberán presentar su credencial (A partir de la jornada 6; costo de \$30.00 por credencial) será de PVC como se acordó por 10 equipos presentes la reunión del día miércoles 20 de marzo).
- XII. Desde la jornada 1 los equipos están obligados a jugar con credencial de la liga ya sea impresa o digital o bien alguna identificación del jugador.
- XIII. Los árbitros estarán obligados a pedir dichas credenciales a inicio del encuentro como parte del protocolo inicial.
- XIV. Del dinero de la inscripción se utilizarán \$6,000.00 para dar premio en efectivo al equipo campeón (\$3,300.00) subcampeón (\$2,200.00) y campeón de goleo (\$500.00).
- XV. De los fondos de inscripción de todos los equipos se utilizará dinero para la logística de la gran final con un costo aproximado de \$2,400.00 entre luz y sonido, reconocimientos enmarcados y pintura del campo, esto para hacer cada vez mejor los eventos finales siguiendo el protocolo de finales como lo muestra el siguiente enlace:

https://www.ligasfa.com/files/ugd/f0eeb8_2054dcb2f3a541128bba47133251aab9.pdf.





ACUERDOS LIGA EMPRESARIAL



XVI. El dinero restante de la inscripción quedará de fondo para la próxima temporada, con la intención de descontarse a las inscripciones de los equipos que sigan participando en el torneo.

CAPITULO II. ESPECIFICACIONES DE LOS PARTIDOS

- XVII. Equipo Local y visitante tienen 10 minutos de espera, en el caso de los árbitros será de 20 minutos que serán descontables del partido, o podrán ser repuestos con el tiempo de descanso.
- XVIII. Cada equipo tiene que presentar 2 balones en buen estado (Equipo que no presente balones será acreedor a una multa de \$200.00 lo cual quedara de fondo para la cruz roja).
- XIX. Cada Tiempo del Partido será de 40 minutos.
- XX. Los equipos podrán realizar 8 cambios a lo largo del partido.
- XXI. En caso de empate en torneo regular se cobrarán 5 tiros penales por equipo, obteniendo un punto más quien resulte vencedor en la determinada serie.
- XXII. Pasarán a finales los primeros 8 lugares de la tabla.
- XXIII. En finales el criterio de desempate será quien en torneo regular tuviera mejor posición de la tabla; A excepción de la final la cual en caso de empate se definirá en tiempos extra de 15 minutos y de mantenerse el marcador empatado se definirá por medio de 5 penales.
- XXIV. La final se disputará a un solo partido, teniéndose que llevar a cabo ya sea el miércoles o viernes a las 8:00 pm en el Estadio Miguel Hidalgo.





ACUERDOS LIGA EMPRESARIAL



CAPITULO III.DE LAS SESIONES CORESPONDIENTES A LA LIGA

- XXV. Las juntas de esta Liga serán mensuales previo aviso en el grupo y se llevarán a cabo los jueves en el estadio Miguel Hidalgo.
- XXVI. Las juntas servirán para notificar cambios de acuerdos, decretos de las siguientes 4 jornadas y temas puntuales que pudieran surgir.
- XXVII. En casos extraordinarios se convocará a los responsables de equipos para tocar temas puntuales; si se llegará a requerir se avisaría con tiempo y se pedirá confirmen los miembros de los equipos.
- XXVIII. Los decretos de las jornadas se harán bajo sorteo; Por eso se pide un responsable por equipo para darle transparencia a este proceso. A Excepción del equipo la Laja que presentará campo en su delegación.
- XXIX. En caso de requerir jugar en un horario especial algún equipo deberá presentarlo por escrito para tomarlo en consideración.
- XXX. Todos los equipos tienen posibilidad de no asistir a **una** junta a lo largo del torneo “esto con previo aviso”.

CAPITULO IV.DE LAS SANCIONES ECONOMICAS DE LA LIGA

- XXXI. Equipo que no se presente al encuentro tendrá multa de \$200.00 y pagará el arbitraje completo.
- XXXII. Al tercer encuentro que no asista será dado de baja del torneo.
- XXXIII. Arbitro que no se presente al encuentro deberá pitar el partido pendiente gratis.
- XXXIV. Equipo que no presente sus dos balones en el encuentro y sean reportados deberán pagar \$200.00 (el fondo de esta partida va directamente a la cruz roja para en caso de necesitar asistencia médica por lesión los equipos puedan acudir a esta institución a revisarse; con previo informe al presidente de la liga).
- XXXV. Equipo que **no asista a la junta sin previo aviso** será acreedor de una multa de \$50.00 y a la segunda falta no se le decretará partido.





ACUERDOS LIGA EMPRESARIAL



CAPITULO V. DE TEMAS RELACIONADOS CON EL ARBITRAJE

- XXXVI. En caso de que el partido se suspenda por causas ajenas a los equipos y al arbitro (clima o problemas en el campo) los equipos deberán pagar el 60% del arbitraje y nuevamente el arbitraje cuando se decrete el partido.
- XXXVII. El costo del Arbitraje será de \$250.00 (Colegio Actual); Los precios cambiarán en finales si se llegarán a requerir abanderados.
- XXXVIII. Jugadores sancionados por agredir al árbitro será castigado por 1 año; además su equipo perderá el partido por marcador de 3-0 y si es fase final el equipo quedará eliminado en automático.
- XXXIX. Las sanciones por expulsión serán normadas por medio **del reglamento de sanciones arbitrales** en el capítulo III *“Infracciones cometidas por jugadores amateur a las reglas de juego”* sus artículos 11 al 16 lo podrás consultar por medio del siguiente enlace:
https://www.ligasfa.com/files/ugd/f0eeb8_f7e39aa62cfd424f9b6449b2ae187737.pdf
- XL. Los demás acuerdos que puedan sufrir con el paso de las jornadas, con previa validación de la junta directiva y sometidos a votación, aprobada por la mayoría de los equipos; La junta deberá contar con un cuórum mayor al 50% de los equipos presentes para poder tener validez el acuerdo.

