



- I. El costo de la Inscripción será de \$1,200.00 por equipo.
- II. Se acordó la actualización de resultados, seguimiento de equipos, así como amonestados, expulsados y goleadores tendrá un costo por jornada de \$20.00 por equipo "Incluye las listas de los jugadores por partido").
- III. Los equipos podrán registrar 25 jugadores hasta antes de decretarse la jornada 8.
- IV. Esta liga permite el registro de 5 extranjeros (registrados con color azul, solo cuentan como locales los de Zapotlanejo, Villas Andalucía y Puente Grande).
- V. En el caso de los equipos que pertenecen a otros municipios (Juanacatlán/ Club Azteca) aplica este criterio, teniendo como base de locales jugadores del municipio del Salto, y contando como extranjeros jugadores pertenecientes a otros municipios fuera de sus localidades.
- VI. Se permite el registro de 3 jugadores de 33 y 34 años por equipo (registrados con color verde, pudiendo estar en el terreno de juego siempre y cuando el portero no sea menor.
- VII. En caso de que el portero en campo tenga 35 años cumplidos podrán jugar los 3 menores en campo.
- VIII. Los únicos registros sin limite de edad son el de los porteros; En la lista estarán señalados con color rojo).
- IX. Los equipos deben tener uniforme completo (A partir de la Jornada 6, después de eso serán acreedores a una multa).
- X. Todos los jugadores sin excepción deberán presentar su credencial (A partir de la jornada 3).
- XI. Equipo que no asista a la junta directiva sin previo aviso no se le decretará partido y será acreedor a una multa de \$50.00
- XII. Los equipos tienen que presentar 2 balones en buen estado (Equipo que no presente balones será acreedor a una multa de \$100.00).
- XIII. Cada Tiempo del Partido será de 40 minutos.
- XIV. Los cambios podrán ser libres; es decir el jugador puede entrar y salir las veces que quiera.



- XV. En caso de empate habrá un criterio de desempate es vías penales (5 penales por equipo) para obtener un punto extra.
- XVI. Equipo Local cuenta con 5 minutos de espera y el visitante tiene 10 minutos, en el caso de los árbitros será de 20 minutos que serán descontables del partido, o podrán ser repuestos con el tiempo de descanso.
- XVII. Equipo que en el partido meta un cachirul que no cumpla con la edad permitida y que se le compruebe, quedara fuera de la liga.
- XVIII. Este torneo contara con 4 calificados.
- XIX. Equipo que no se presente al encuentro tendrá multa y pagará el arbitraje completo (\$800.00).
- XX. A los 2 encuentros tirados, el equipo se dará de baja y sus jugadores quedarán inhabilitados y tendrán que pagar multa.
- XXI. Arbitro que no se presente al encuentro deberá pitar el partido pendiente gratis.
- XXII. El costo del Arbitraje será de \$250.00 (Colegio Actual); Los precios cambiarán en finales si se llegarán a requerir abanderados.
- XXIII. Jugador que entre de una forma desleal y lesione a contrincante quedará inhabilitado en las categorías 35,40 y 50 hasta que el jugador lesionado se recupere.
- XXIV. Jugador que sea expulsado por agredir un rival o arbitro y sea suspendido un año quedara inhabilitado en todas las categorías (35,40,50, libre y empresarial).
- XXV. Equipo que sin motivo abandone el encuentro sin motivo alguno deberá pagar \$500.00, esto únicamente si el equipo se retira teniendo más de 9 jugadores en el campo.
- XXVI. Equipo que decida salirse del torneo perderá sus fondos.
- XXVII. Aunado a esto los jugadores de dicho equipo, tendrán que pagar una multa de \$200.00 si quieren jugar en otro equipo en próximas temporadas.
- XXVIII. Los demás acuerdos que puedan sufrir con el paso de las jornadas, con previa validación de la junta directiva y sometidos a votación, aprobada por la mayoría de los equipos; La junta deberá contar con un cuórum mayor al 50% de los equipos presentes para poder tener validez el acuerdo.